

## UGSEL Ile de France

15, Rue du Maréchal Joffre – 78000 VERSAILLES

[sport@ugselidf.com](mailto:sport@ugselidf.com) - [www.ugselidf.com](http://www.ugselidf.com)

Référent : Bertrand PINCÉ - [bertrand.pince@gmail.com](mailto:bertrand.pince@gmail.com)

# CHAMPIONNAT TERRITOIRE ILE DE FRANCE COURSE D'ORIENTATION – PAR ÉQUIPES

**DATE** **MERCREDI 12 MARS 2025**

**LIEU** Forêt de Verrières - Carrefour de l'Obélisque - 91370 Verrières-le-Buisson

**HORAIRES**  
**13h30** : Pointage des participants  
**14h00** : Premiers départs des courses par équipe  
**16h00** : Podiums et débalisage.  
**16h30** : FIN DE LA COMPETITION (environ)

*Les horaires de départ de chaque coureur seront affichés à l'accueil. Tout retard d'un élève au départ ne lui sera pas rajouté sur son temps de course*

**CATEGORIES** Par équipe : 3 catégories (Benjamins – Minimes – Cadets/Juniors)

**DEROULEMENT** Il s'agit d'un championnat Territorial IDF (Qualificatif pour le National), et NON d'une rencontre amicale, par conséquent il est INDISPENSABLE que les élèves engagés sachent lire une carte et donc CONNAISSENT la légende type (Cf Annexe). Les définitions de postes et les postes seront imprimés sur les cartes. Cette course par équipe est une course au score dans un temps limité. Elle se divise en 2 parties, au temps défini :

- Une première partie où les coéquipiers peuvent se séparer.
- Une seconde partie où ils doivent rester en patrouille de 3 coureurs. La course au score est une course aux points, dans un temps imparti au cours duquel, il faut réussir à valider un maximum de postes. L'ordre de prise des postes est laissé libre.

**INSCRIPTIONS** Les inscriptions sont à faire sur **"USPORT"** pour le **Dimanche 9 Mars 2025** au plus tard. ATTENTION vos élèves devront obligatoirement **être licenciés dans UGSELNET** pour pouvoir les inscrire.

\* Sur la page Agenda, sélectionnez à la bonne date le championnat **"2024 2025 CO EQUIPE"**, puis "Inscrire une équipe".

\* Sélectionnez vos 3 élèves composant l'équipe puis dans l'onglet "Actions" - "Inscrire". **VOUS DEVREZ INSCRIRE VOS ÉQUIPES UNE PAR UNE !!!**

\* Pour que l'inscription soit prise en compte, vous devrez **OBLIGATOIREMENT cocher "course"** pour tous vos élèves sur la nouvelle page (la case se flash en vert et reste cochée).

## IMPORTANT

150 concurrents maximum pourront participer à ce championnat.

**Electronique** : Des doigts et boîtiers électroniques nous seront prêtés pour ce championnat. Toute perte ou dégradation de ceux-ci sera facturée à l'établissement.

Ceux-ci sont à récupérer à l'accueil. Elles disposent d'un lien pour éviter toute perte.

**Tenue** : Pour chaque course, chaque orienteur devra avoir sur lui une boussole, une montre et un sifflet. Les objets connectés (téléphone portable, montre GPS, ...) ne sont pas autorisés en course, sous peine de disqualification.

Prévoir une tenue sportive qui couvre les bras et les jambes + vêtements de rechange. Les concurrents porteront la tenue de leur établissement s'il y en a une. Penser aux épingles pour accrocher le dossard.

Prévenez vos élèves des risques de tique.

**Carte** : Prévoir une pochette plastique (pour protéger la carte en cas de pluie). La carte support est au **1/7500<sup>ème</sup>** (1cm sur la carte = 75m sur le terrain) en format **A3 et indéchirable**.

Elle ne dispose pas de légende (une légende type sera affichée au poste de départ).

Les zones interdites (parcelles en cours de régénération ou zones délicates) sont hachurées en rouge sur la carte.

## REGLEMENT PAR EQUIPE

Les équipes sont constituées de 3 élèves de la même catégorie d'une même association sportive. Deux possibilités : soit l'équipe est mixte soit elle ne l'est pas.

Les 3 catégories sont : Benjamins (mixte ou non mixte), Minimes (mixte ou non mixte), Cadets/Juniors (mixte ou non mixte).

Les départs sont décalés toutes les minutes pour une même catégorie.

Le temps de course total est de **60 minutes pour une équipe mixte** et **48 minutes pour une équipe Non Mixte**.

A l'accueil, les heures d'appel sont affichées : Les équipes doivent se présenter au départ à H-6 min.

Chaque carte fournie aux concurrents comporte des postes que les 3 membres de l'équipe doivent se répartir en 6 min, avant leur heure de départ programmée. La stratégie de course élaborée durant ce laps de temps doit permettre aux 3 concurrents de partir, chacun de leur côté, pendant la première moitié de course. Ne pas poinçonner la balise de rassemblement au début sinon toutes les balises poinçonnées ensuite devront l'être par l'équipe entière (sinon elles ne seront pas validées).

La balise de rassemblement est indiquée en bleu sur la carte. Elle est obligatoire mais ne rapporte aucun point balise.

A la moitié du temps de course, ils doivent se retrouver et bipper au niveau de la balise de rassemblement pour enchaîner sur la 2<sup>ème</sup> partie de course, durant laquelle ils devront bipper ensemble, dans un délai de 15 secondes maximum, le maximum de postes restants.

En cas de dépassement de temps, toute minute entamée entraîne une pénalité de 1 point au rassemblement et à l'arrivée. Chaque orienteur devra valider 3 balises au minimum pendant la première moitié de temps de course.

Les balises nécessitant une approche simplifiée rapportent 1 point, celles de difficulté moyenne rapportent 2 points et celles demandant d'effectuer des choix d'itinéraires plus complexes ou plus longs rapportent 3 points. L'équipe ayant validée le maximum de points, après avoir retranché les pénalités de dépassement de temps ou de balises manquantes, sera déclarée championne territoriale dans les 3 catégories. En cas d'égalité de points, les équipes seront départagées par leur temps de course pris sur le bip du 3<sup>ème</sup> concurrent(e) à l'arrivée.

Les définitions de postes sont en français sur le bord droit de la carte. Il sera aussi indiqué la valeur des postes.

Après avoir poinçonné la balise arrivée (double cercle), l'équipe au complet se dirige vers la table GEC pour la lecture des résultats.

Nombre de balises :

- BFG : 31
- MFG : 34
- CJFG : 39



## RECOMPENSES

Médailles aux 3 premières équipes dans chaque catégorie.

## CHAMPIONNAT NATIONAL et QUALIFICATION

Ce championnat est qualificatif pour le championnat national qui se déroulera les **(26), 27 et 28 Mai 2025** à AUTRANS (38).

Par Territoire, seront qualifiées :

➤ **2 équipes par catégorie**

**Quotas supplémentaires : 1 équipe en CJ**



# LEGENDE



## LEGENDE POUR CARTE DE COURSE D'ORIENTATION

Les formes de terrain		Végétation			
	Courbe de niveau		Terrain découvert		Ligne haute tension
	Courbe maîtresse Courbe intermédiaire		Terrain découvert avec arbres dispersés		Tunnels
	Tiret de sens de pente		Terrain découvert encombré		Mur de pierre
	Abrupt de terre		Terrain semi-ouvert		Mur infranchissable
	Levée de terre Petite levée de terre		Forêt, course facile		Mur en ruine
	Ravine		Forêt, course ralentie		Cloture
	Fossé sec		Forêt, course difficile		Cloture infranchissable
	Collines		Forêt impénétrable		Cloture en ruine
	Butte      Trou		Forêt traversable dans une direction		Point de passage
	Dépression    Petite dépression		Verger      Vigne		Bâtiments
	Terrain accidenté		Végétation basse, course ralentie		Zone d'habitations
	Détail particulier de terrain		Végétation basse, course impossible		Zone interdite
<b>Rochers et blocs rocheux</b>			Limite de culture nette		Aire de parking
	Falaise infranchissable		Limite de végétation distincte		Ruines      Tombe
	Colonne rocheuse		Limite de végétation peu distincte		Eléments particuliers dus à l'homme
	Falaise franchissable		Eléments particuliers de végétation		Borne      Haute tou
	Trou rocheux    Caverne	<b>Eléments de topographie dus à l'homme</b>		<b>Autres symboles</b>	
	Rocher, gros rocher Groupe de rochers		Autoroute		Départ
	Terrain rocailleux    Terrain sablonneux		Route principale		Poste de contrôle
	Zone de bloc rocheux		Route secondaire		Itinéraire balisé
	Affleurement rocheux		Route		Arrivée
<b>Eau et marais</b>			Chemin carrossable		Jonction entre 2 postes consécutifs
	Lac      Mare		Chemin		Limite à ne pas franchir
	Trou      Rivière infranchissable		Sentier		Point de passage
	Cours d'eau Ruisseau franchissable		Sentier peu visible		Zone interdite
	Ruisseau intermittent Fossé humide		Jonction visible de chemins		Zone dangereuse
	Marais infranchissable    Marais		Jonction peu visible de chemins		Itinéraire interdit
	Marais peu visible		Layon		Poste de secours
	Petit marais      Puit, fontaine		Voie ferrée		Poste de ravitaillement
	Element d'eau particulier      Source		Ligne électrique		Ligne de nord